

RECOMENDACIONES

Estas son las cosas que no debemos olvidar



Hay cosas que no debemos olvidar si queremos jugar tranquilos, pasear o estar al aire libre. Por ejemplo:



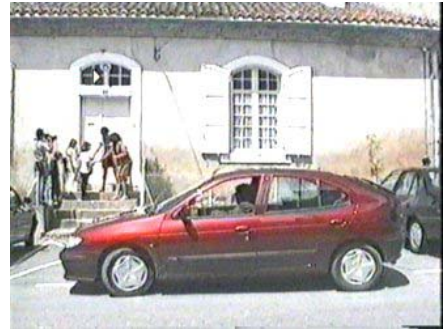
Si un auto se nos acerca y el conductor quiere que nos subamos con él para acompañarle a algún sitio, recuerda que **NO debemos hacerle ningún caso a extraños**. Que se vaya solito o que busque a una persona mayor. Tampoco conviene acercarse a la ventanilla para conversar con desconocidos.

Si un desconocido nos ofrece algo: caramelos, un regalito o lo que sea, recuerda que **NO debemos aceptar nada de extraños**. Debemos preguntarle a nuestra mamá o a nuestro papá si podemos aceptar el regalo de esa persona. Aunque los caramelos se vean buenos y ricos, no sabemos qué tienen dentro realmente. Además, hay personas que te regalan cosas para después pedirte algo a cambio, y eso no está bien.



Si alguien quiere que le acompañes para ver a unos gatitos o a unos perritos que acaban de nacer, recuerda que **NO debes ir sin tus padres**. Ellos también tienen que verlos. Si alguien quiere que le acompañes para pasear a su perrito o para buscarlo porque se le a perdido, **tampoco debes ir**. Que quede claro: **"cuando un adulto necesita ayuda, tiene que pedírsela a otro adulto, no a un niño"**.

Si al salir del colegio una persona desconocida se acerca a tí diciéndote que le acompañes al hospital porque tus padres han sufrido un accidente, recuerda que **NO deber hacer caso a desconocidos ni ir con ellos a ningún lugar**. Llama por teléfono a tu casa o regresa a tu colegio para que llamen desde allí. Si no hay nadie, quédate en tu colegio y cuéntaselo a tu profesor/a.



Si alguien va a buscarte al colegio en lugar de tus padres o de la movilidad que comúnmente te recoge, y te dice que ellos no han podido venir por la razón que sea, recuerda que **NO debes ir con personas extrañas**. Debes acordar una contraseña con tus padres, de tal forma que si alguna vez mandan a alguien a buscarte en su lugar, esa persona deberá saber la contraseña. Si no te dice la contraseña no vayas con ella. Quédate al interior del colegio y da aviso a tu profesor.

Se permite la reproducción parcial o total del presente trabajo, siempre que se haga referencia al autor y a la organización.



Mas cosas que no **HAY QUE** olvidar

- 1°. Si estás en un lugar público y te separas de tus padres, no empieces a dar vueltas buscándolos ni te alejes del lugar. Ve inmediatamente a un punto de encuentro en donde puedan anunciar que estás perdido.
- 2°. Si alguien te sigue a pie o en auto, aléjate de ellos. No necesitas acercarte al coche para hablar con ellos. Si salen del coche vete rápido de ahí.
- 3°. Si alguien te fuerza a ir a algún sitio trata de huir y grita: "Este hombre/mujer me quiere llevar" o "Este hombre/mujer no es mi mamá/papá".
- 4°. Ve siempre con alguien, procura no ir solo. No te quedes jugando solo en la calle o en el parque, puedes hacerlo mejor en casa.
- 5°. Pide permiso a tus padres para salir del jardín o de la zona de juego en la que estés, informándoles dónde estarás. No debes salir sin que tus padres sepan donde vas.
- 6°. Nunca hagas "auto-stop", es decir, no pidas a extraños que te jalen en su auto.
- 7°. Si algún adulto te pide que le guardes un secreto, inmediatamente díselo a tus padres o a tu profesor/a.
- 8°. Si alguien te quiere tomar una foto en la calle, di siempre NO y díselo a tus padres o a tu profesor/a.
- 9°. No dejes a nadie tocar las partes que cubren tu ropa interior. Tu cuerpo es especial y privado.
- 10°. Puedes decir con fuerza NO cuando alguien trate de llevarte por la fuerza a algún sitio o te haga sentir incómodo.
- 11°. Recuerda que puedes confiar en tus padres también para las cosas malas. Ellos nunca te culparán de nada.
- 12°. Recuerda que tienes tus derechos y que estás rodeado/a de adultos dispuestos a que los demás te respeten, y dispuestos a prestarte ayuda cada vez que lo pidas.

Se permite la reproducción parcial o total del presente trabajo, siempre que se haga referencia al autor y a la organización